

< CONCURSO >

- TECH - CHALLENGES

BASES DE CONCURSO:

Dirigido a:

- Estudiantes del 3ero de Bachillerato de las Unidades Educativas públicas y privadas.
- La inscripción se realizará a través del formulario <http://bit.ly/UCSGTechChallenges>, publicado en redes sociales de UCSG y el portal www.ucsg.edu.ec
- Se formarán grupo de 3 inscritos.

La dinámica del concurso consiste en la acumulación de puntos de los cuatro retos:

- Trivias sobre las siguientes temáticas: matemáticas, física y computación.
- Comunicaciones entre computadores.
- Desarrollo de software utilizando tecnologías Open Source.
- Realizar un post fotográfico con los estudiantes participantes en la red social de su preferencia utilizando el HT: #UCSGTechChallenges y mencionando a la red: @ComputacionUCSG, la publicación con más likes suma puntos.

El evento se realizará en las siguientes fechas:

- **Sábado 5 de enero/2019.**- Estudiantes de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales y Computación, impartirán la inducción a través de talleres de preparación a los estudiantes inscritos en el concurso.
- **Sábado 12 de enero/2019.**- Se llevarán a cabo los retos del concurso, los participantes tendrán el apoyo de los tutores (estudiantes de Ingeniería en Sistemas Computacionales y Computación), al finalizar el concurso se realizará la premiación a los ganadores.

@COMPUTACIONUCSG
#UCSGTECHCHALLENGES

