

FACULTA DE INGENIERÍA PRIMER CONCURSO “ONE CLICK” 2023

SOBRE LA CONVOCATORIA

Bases del concurso:

Los aspirantes deben enviar una propuesta **inédita** de un LOGIN para página WEB, en la facultad de INGENIERIA de la UCSG.

El proyecto no debe estar concursando en ningún otro certamen artístico.

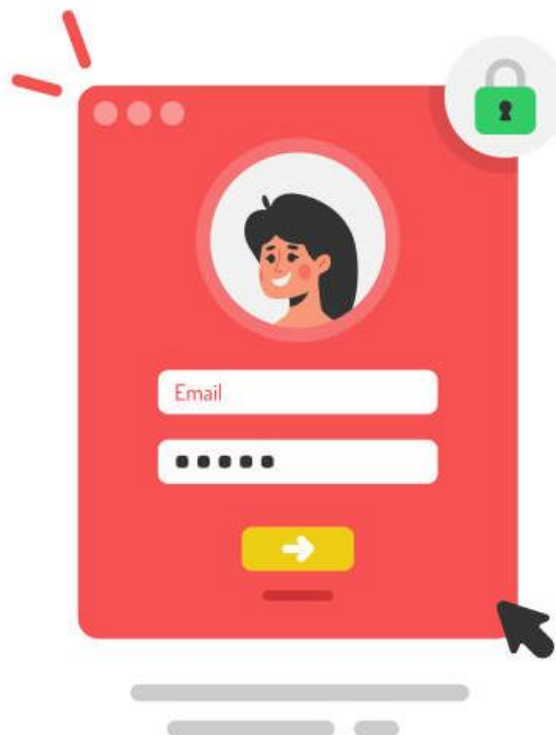
Tampoco deberá ser difundido previamente por ningún medio durante el tiempo que dure el concurso.

Los concursantes son responsables de la originalidad de los trabajos presentados, garantizan su autoría y asumen toda la responsabilidad derivada de reclamaciones de terceros con respecto a los derechos de autor y derechos relacionados.

La temática del concurso es libre.

Dirigido a:

Estudiantes activos Facultad de Ingeniería de la UCSG.





UNIVERSIDAD CATÓLICA
DE SANTIAGO DE GUAYAQUIL



Asociación Estudiantes de Ingeniería en
Ciencias de la Computación

FECHAS DE LAS FASES DEL CONCURSO:

Inicio difusión	4 Julio del 2023
Apertura de recepción de las propuestas La recepción será online	10 Julio del 2023 (1 semana después)
Cierre de la propuesta	10 Agosto del 2023 (1 mes después)
Envío de propuestas a jurados	15 Agosto del 2023 (1 semana después)
Veredicto	30 Agosto del 2023 (2 semana después)

INSCRIPCIÓN

Los postulantes contarán con un correo de contacto, para más información y dudas:
aeicc@cu.ucsg.edu.ec

Para participar, deberán llenar el formulario en línea y subir los siguientes documentos:

1. Datos personales del autor o autores (máximo 3). (Nombres y apellidos, correo electrónico institucional, teléfono celular, ciclo, carrera)
2. Código fuente del proyecto más la especificación de las herramientas usadas, éstas pueden ser en cualquier lenguaje de programación.

Aceptación de términos: La participación en la presente convocatoria implica la aceptación.

“El ganador o ganadores otorgan el derecho de uso y de reproducción del producto resultante a la Facultad de Ingeniería de UCSG, así como la potestad de efectuar cambios leves, por asuntos de implementación física o técnica en el proceso de ejecución. Se le dará el respectivo crédito al autor para fines de prensa, catálogos, difusión y cualquier otro fin”.



VEREDICTO

La metodología de evaluación y clasificación de los diseños será determinada por el Jurado, teniendo en cuenta los siguientes criterios:

1ero a 4to Ciclo

PARAMETRO / CATEGORIA	PREGUNTA GUÍA PARA LA EVALUACIÓN	PUNTOS	RESULTADO	OBSERVACION
ORDEN / LEGIBILIDAD	Presenta solución facilitando así la lectura con la que una persona puede leer y comprender el código (uso de indentación y comentarios)	25		
DISEÑO	Hay originalidad, armonía en el diseño presentado.	25		
FUNCIONALIDAD	Muestra opciones de interfaz como: - ingreso correcto, - clave incorrecta, - página acerca del usuario.	50		

5to a 8vo Ciclo

PARAMETRO / CATEGORIA	PREGUNTA GUÍA PARA LA EVALUACIÓN	PUNTOS	RESULTADO	OBSERVACION
ORDEN / LEGIBILIDAD	Presenta solución facilitando así la lectura con la que una persona puede leer y comprender el código. Asegurar buenas prácticas, modularidad y consistencia del código	25		
DISEÑO	Hay originalidad, armonía y responsividad en el diseño presentado.	25		
FUNCIONALIDAD	Muestra opciones de interfaz como: - ingreso correcto, - clave incorrecta, - CRUD de usuarios.	25		
FRAMEWORK	Uso de esquemas de trabajo tanto el front y back para agilizar el desarrollo de la página	25		

PREMIOS Y DIPLOMAS

Tras la clasificación realizada por el Jurado, se otorgarán premios a los tres trabajos con mayor puntuación y entrega de diplomas a los participantes.

Se entregarán diplomas a los participantes.